**"CarArcade"**

**Описание gameplay**

Вы появляетесь в бронированной машине с пушкой. У машины есть прочность, её можно восстановить с помощью бонуса с гаечным ключом. Запас прочности будет показываться красной полоской с цифрами в левом верхнем углу. Там же будет показываться кол-во очков силового поля, изначально их кол-во равно 0, их максимальное кол-во можно повысить использовав бонус с изображением щита. Эти очки тратятся при получении урона вместо здоровья, через 5 секунд если игрок не атакован щиты начнут восстанавливаться. C помощью бонуса с шестерёнкой можно повысить максимум прочности.

Посередине машины будет пушка на платформе. Стандартную пушку можно заменить на пулемёт, гранатомёт, лазерную или плазменную, перечисленные пушки нужно будет найти на карте. При смене пушки старая заменяется новой, старую пушку уже не вернуть. Ещё можно найти бонусы с временем действия: неуязвимость, скорострельность, ускорение, ремонтный дрон(несколько секунд восстанавливает очки прочности).

Вы начинаете играть в лесу, на опушке

Вам будут встречаться разные противники: динозавры(сражаются в ближнем бою), инопланетяне на машинах(имеют дистанционную атаку). Рядом с деталями портала будут боссы, чем ближе к концу игры вы будете, тем сильнее будут противники, поэтому бонусы лучше не пропускать.

Вам нужно будет найти 4 детали, по одной на каждый уровень. Если вы взяли деталь, то переходите на следующую локацию, обратно вы не сможете вернуться.

Вы появляетесь посреди леса в