**"CarArcade"**

**Жанр**: arcade, 2d с видом сверху

**Аналог**: -

**Место действия**: Неизвестный мир напоминающий мир Юрского периода

**Главный герой**: Машина

**Свойства машины**: Прочность, очки брони

**Цель игры**: Найти детали портала, найти площадку для портала. После сбора портала игра завершится сообщением с поздравлением.

**Предыстория**

Вы учёный-исследователь и прилетели с командой на неизвестную планету с целью исследования. Но во время посадки что-то пошло не так и корабль потерпел крушение. В корабле хранился разобранный портал, через который можно было бы прямо на землю доставить находки. Детали этого портала хранились в специальном бронированном ящике, так-что скорее всего - детали целы. К сожалению вы не смогли найти поблизости средств связи, поэтому найти детали портала - это единственный способ выбраться. Перед тем как отправиться на эту планету было проведено сканирование, были обнаружены признаки жизни и на всякий случай на корабль взяли оружие и несколько броне-автомобилей вездеходов. Один из них уцелел, на нём главный герой и отправится на поиски. Также по пути вы можете найти пушки и детали для машины, которые уцелели после крушения.

**Описание gameplay**

Вы будете управлять бронированной машиной с пушкой. У машины есть прочность, её можно восстановить с помощью бонуса с гаечным ключом. C помощью бонуса с шестерёнкой можно повысить максимум прочности. Также есть щиты(силовое поле), изначально их кол-во равно 0, их максимальное кол-во можно повысить использовав бонус с изображением щита. Эти очки тратятся при получении урона вместо здоровья, через 5 секунд если игрок не атакован щиты начнут восстанавливаться.

Стандартную пушку можно заменить на пулемёт, гранатомёт, лазерную или плазменную, перечисленные пушки нужно будет найти на карте. При смене пушки старая заменяется новой, старую пушку уже не вернуть. Ещё можно найти бонусы с временем действия: неуязвимость, скорострельность, ускорение, ремонтный дрон(несколько секунд востанавливает очки прочности).

Вам будут встречаться разные противники: динозавры(сражаются в ближнем бою), инопланетяне на машинах(имеют дистанционную атаку). Рядом с деталями портала будут боссы, чем ближе к концу игры вы будете, тем сильнее будут противники, поэтому бонусы лучше не пропускать.

Вам нужно будет найти 4 детали, по одной на каждый уровень. Если вы взяли деталь, то переходите на следующую локацию, обратно вы не сможете вернуться.